

E Instructions and Material Presented to Participants

E.1 Images of Objects Presented to Participants

The following images were projected to the wall of the lecture room at the beginning of the respective stage. For the displayed example, the Stage 1 pair consisted of the USB stick and erasable pens, but this was counter-balanced at the session level.

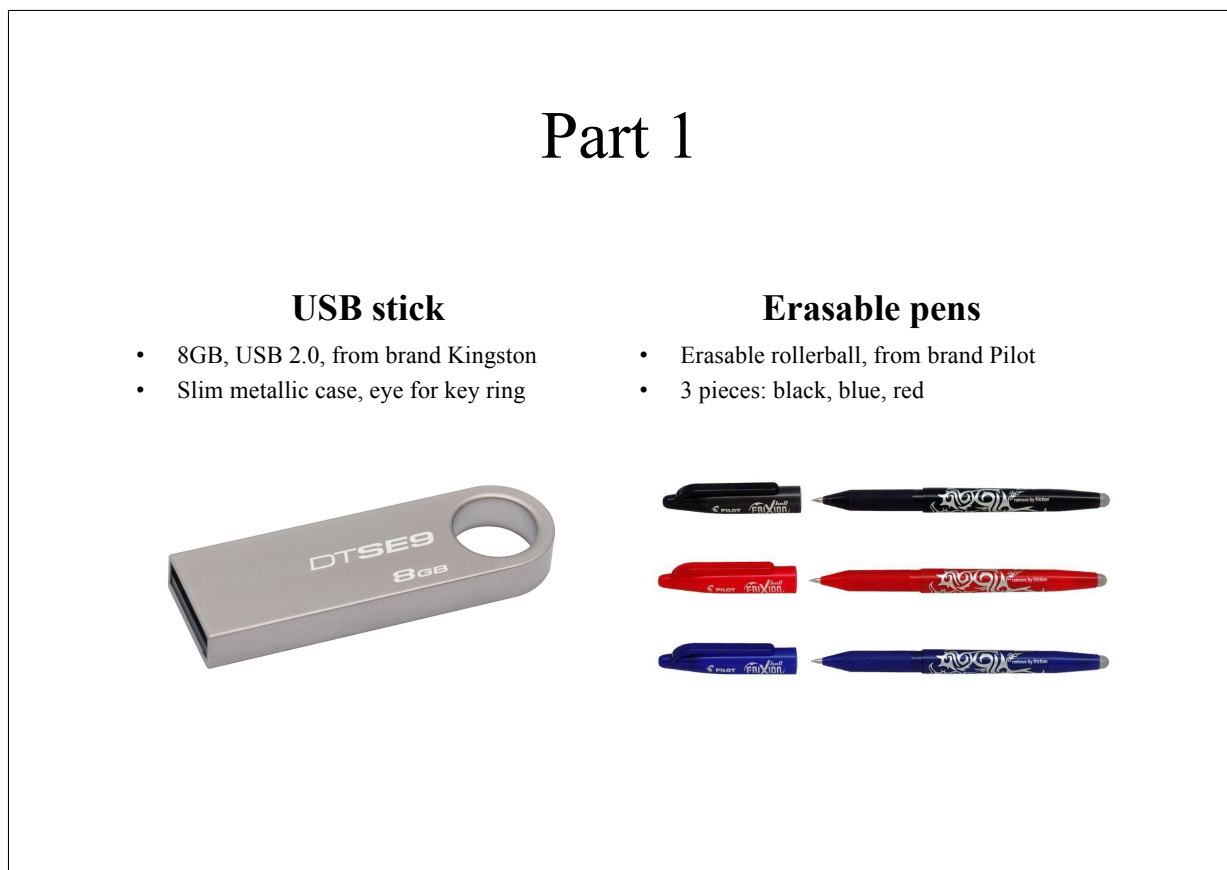


Figure A4: **Image 1 Projected on the Wall to Present Objects.** For Stage 1 with objects pair consisting of USB stick and erasable pens.

E.2 Original instructions in German (computer-based)

Willkommen in Teil 1 von 2 in diesem Experiment!

Part 2

Thermos bottle

- Stainless steel, 500ml, double-wall insulated
- For warm and and cold drinks



Picnic mat

- Foldable, water-resistant PVC bottom side
- Ca. 120x140cm, with Velcro fastener



Figure A5: **Image 2 Projected on the Wall to Present Objects.** For Stage 2 with objects pair consisting of thermos and picnic mat.

Bitte schließen Sie den Vorhang Ihrer Kabine und lesen die folgenden Informationen. Alle Eingaben, die Sie in diesem Experiment am Computer machen, sind völlig anonym und können nicht mit Ihrer Person in Verbindung gebracht werden. Es geht an keiner Stelle in diesem Experiment um Schnelligkeit. Bitte nehmen Sie sich stets ausreichend Zeit, um die Anweisungen zu lesen und zu verstehen.

Sie besitzen nun das Produkt vor Ihnen. Sie können es jederzeit anfassen und inspizieren. Bitte öffnen Sie jedoch noch nicht die Verpackung und benutzen das Produkt nicht.

Die beiden Ihnen vorgestellten Produkte wurden zufällig und in gleichen Mengen auf die Kabinen verteilt. Ihre Kabinennummer hat sich ebenfalls rein zufällig aus der Wahl Ihres Sitzplatzes im Präsentationsraum ergeben.

Klicken Sie OK, wenn Sie diese Informationen gelesen haben. Falls Sie Fragen haben, rufen Sie bitte den Leiter des Experiments.

Bitte beantworten Sie die Fragen.

[USB stick / Thermoskanne]

Wie gut gefällt Ihnen das Produkt?

Wie gern würden Sie dieses Produkt mitnehmen?

[Radierbare Kugelschreiber / Picknick-Matte]

Wie gut gefällt Ihnen das Produkt?

Wie gern würden Sie dieses Produkt mitnehmen?

Wenn Sie sich für ein Produkt entscheiden müssten, welches würden Sie lieber behalten?

[USB stick / Thermoskanne] [Radierbare Kugelschreiber / Picknick-Matte]

Bitte lesen Sie die folgenden Informationen aufmerksam.

Der Leiter des Experiments wird gleich mit einer Bingo-Trommel eine Zufallszahl zwischen 1 und 20 ziehen. Die gezogene Zahl wird danach laut durchgesagt. Wenn die gezogene Zahl eine Zahl [von 11 bis 20 / von 1 bis 10] ist, werden/wird [Ihr USB-Stick / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] weggenommen und Sie erhalten stattdessen eine/einen [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne]. Wenn die gezogene Zahl eine Zahl [von 1 bis 10 / von 11 bis 20] ist, behalten Sie [Ihr USB-Stick / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] und es passiert nichts. Nachdem die Zahl gezogen wurde und gegebenenfalls ein Austausch der Produkte vollzogen wurde, passiert nichts mehr in diesem Teil des Experiments. Sie können das Produkt dann endgültig behalten.

Bitte bestätigen Sie erst, wenn Sie alles verstanden haben. Falls Sie Fragen haben, rufen

Sie bitte den Leiter des Experiments und warten, bis er zu Ihnen kommt.

[Mood elicitation 1]

Bitte beantworten Sie die folgenden Fragen dazu, wie Sie sich gerade fühlen. Welche Ausdrücke treffen auf Sie jetzt im Moment eher zu? Positionieren Sie den Schieberegler entsprechend. “Unglücklich, Wütend, Unzufrieden, Traurig, Verzweifelt” – “Glücklich, Begeistert, Zufrieden, Fröhlich”

Es ist soweit! Bitte warten Sie, bis die Zahl gezogen wurde.

Zur Erinnerung: Wenn die gezogene Zahl [von 11 bis 20 / von 1 bis 10] ist, verlieren Sie [Ihr USB-Stick / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] und erhalten stattdessen eine/einen [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne]. Wenn die gezogene Zahl [von 1 bis 10 / von 11 bis 20] ist, behalten Sie [Ihr USB-Stick / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne].

Die gezogene Zahl ist [1 / 2 / ... / 20].

Dies ist eine Zahl [von 1 bis 10 / von 11 bis 20]. Daher [verlieren Sie [Ihren USB-Stick / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] und erhalten stattdessen eine/einen [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] / können Sie [Ihren USB-Stick / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] behalten]. Bitte warten Sie, während der Leiter des Experiments den Austausch in den Kabinen durchführt.

[Mood elicitation 2 and control question.]

Bitte beantworten Sie die folgenden Fragen dazu, wie Sie sich gerade fühlen. Welche

Ausdrücke treffen auf Sie jetzt im Moment eher zu? Positionieren Sie den Schieberegler entsprechend. “Unglücklich, Wütend, Unzufrieden, Traurig, Verzweifelt” – “Glücklich, Begeistert, Zufrieden, Fröhlich”

In der Lottoziehung die eben stattgefunden hat: Wie hoch war die Wahrscheinlichkeit (in Prozent), dass Sie Ihr ursprüngliches Produkt verlieren würden? Bitte geben Sie eine Zahl zwischen 0 und 100 ein. Please enter a number between 0 and 100.

Teil 1 des Experiments ist vorbei!

Bitte befolgen Sie die Anweisungen.

- Prägen Sie sich die Nummer Ihrer Kabine ein.
- Sie können jetzt zurück in den Präsentationsraum gehen.
- Bitte lassen Sie [Ihren USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] in der Kabine liegen. Sie werden in wenigen Minuten zurück in der gleichen Kabine sein.
- Zur Erinnerung: Das Produkt gehört nun endgültig Ihnen und Sie werden es mit aus dem Experiment nehmen.

Willkommen in Teil 2 in diesem Experiment!

Bitte schließen Sie den Vorhang Ihrer Kabine und lesen die folgenden Informationen.

Sie besitzen nun den/die [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] vor Ihnen. Sie können es jederzeit anfassen und inspizieren. Bitte öffnen Sie jedoch noch nicht die Verpackung und benutzen das Produkt nicht.

Die beiden für Teil 2 vorgestellten Produkte ([USB Stick und radierbare Kugelschreiber] / [Thermoskanne und Picknick-Matte]) wurden erneut zufällig und in gleichen Mengen auf die Kabinen verteilt.

Klicken Sie OK, wenn Sie diese Informationen gelesen haben. Falls Sie Fragen haben, rufen Sie bitte den Leiter des Experiments.

[Instructions Stage 2 – ONLY BASELINE (p=0.0)]

Bitte lesen Sie die folgenden Informationen aufmerksam. Der/Die [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] aus Teil 2 des Experiments gehört nun Ihnen und Sie können es behalten. Wenn Sie möchten, können Sie [Ihren USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] freiwillig gegen ein/eine [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] tauschen. Wie auch immer Sie sich entscheiden, Ihre Wahl ist endgültig und Sie werden Ihr gewähltes Produkt danach mit aus dem Experiment nehmen. Bitte bestätigen Sie erst, wenn Sie alles verstanden haben. Falls Sie Fragen haben, rufen Sie bitte den Leiter des Experiments und warten, bis er zu Ihnen kommt

[Instructions Stage 2 – ONLY FORCED EXCHANGE (p=0.5)]

Bitte lesen Sie die folgenden Informationen aufmerksam. Sie haben ein neues Produkt in Teil 2 des Experiments erhalten ([einen USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne]).

Sie erhalten gleich die Gelegenheit, [Ihren USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] freiwillig gegen [einen USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] zu tauschen. Wenn Sie sich für einen Tausch entscheiden, erhalten Sie wie gewünscht [einen USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] für [Ihren USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] und können [Ihren USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] endgültig behalten. Das Experiment ist damit abgeschlossen.

Wenn Sie sich gegen einen Tausch entscheiden, besteht danach eine Wahrscheinlichkeit von 50%, dass der Austausch dennoch erzwungen wird und sie trotzdem tauschen müssen.

Folgendes passiert konkret im Fall, dass Sie sich gegen einen freiwilligen Tausch entscheiden: Der Leiter des Experiments wird (wie in Teil 1 des Experiments) mit einer Bingo-Trommel eine Zufallszahl zwischen 1 und 20 ziehen. Die gezogene Zahl wird danach laut durchgesagt. Wenn die gezogene Zahl eine Zahl [von 11 bis 20 / von 1 bis 10] ist, wird/werden Ihnen [Ihr USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] weggenommen und Sie erhalten stattdessen [einen USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne]. Wenn die gezogene Zahl eine Zahl [von 1 bis 10 / von 11 bis 20] ist, behalten Sie [Ihren USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] und es passiert nichts. Nachdem die Zahl gezogen wurde und gegebenenfalls ein Austausch der Produkte vollzogen wurde, passiert nichts mehr in diesem Teil des Experiments. Sie können das Produkt dann endgültig behalten.

Bitte bestätigen Sie erst, wenn Sie alles verstanden haben. Falls Sie Fragen haben, rufen Sie bitte den Leiter des Experiments und warten, bis er zu Ihnen kommt

[Mood elicitation 3]

Bevor Sie die Möglichkeit erhalten, Ihr Produkt zu tauschen, beantworten Sie bitte die folgenden Fragen dazu, wie Sie sich gerade fühlen. Welche Ausdrücke treffen auf Sie jetzt im Moment eher zu? Positionieren Sie den Schieberegler entsprechend. “Unglücklich, Wütend, Unzufrieden, Traurig, Verzweifelt” – “Glücklich, Begeistert, Zufrieden, Fröhlich”

Möchten Sie [Ihren USB-Stick/ Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] gegen [einen USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] tauschen?

Ja, ich möchte tauschen.

Nein, ich möchte nicht tauschen.

[ONLY BASELINE ($p=0.0$)]

Sie haben sich [für / gegen] einen freiwilligen Tausch entschieden. Bitte warten Sie, während der Leiter des Experiments den Austausch in den Kabinen durchführt.

[ONLY FORCED EXCHANGE ($p=0.5$)]

Sie haben sich [für / gegen] einen freiwilligen Tausch entschieden. Bitte warten Sie, während der Leiter des Experiments den Austausch in den Kabinen durchführt.

[ONLY NON-TRADERS] Danach entscheidet sich, ob Sie trotzdem tauschen müssen.

[ONLY TRADERS] Bitte warten Sie, bis das Experiment weitergeht. Es wird nun eine Zufallszahl für diejenigen gezogen, die sich gegen den freiwilligen Austausch entschieden haben. Danach geht das Experiment für Sie weiter.

[ONLY NON-TRADERS] Zur Erinnerung: Wenn die gezogene Zahl [von 11 bis 20 / von 1 bis 10] ist, verlieren Sie [Ihr USB-Stick" / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] und erhalten stattdessen eine/einen [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne]. Wenn die gezogene Zahl [von 1 bis 10 / von 11 bis 20] ist, behalten Sie [Ihr USB-Stick" / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne].

[ONLY NON-TRADERS]

Die gezogene Zahl ist [1 / 2 / ... / 20].

Dies ist eine Zahl [von 1 bis 10 / von 11 bis 20]. Daher [verlieren Sie [Ihren USB-Stick / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] und erhalten stattdessen eine/einen [USB-Stick / radierbare Kugelschreiber / eine Picknick-Matte / eine Thermoskanne] / können Sie [Ihren USB-Stick" / Ihre radierbaren Kugelschreiber / Ihre Picknick-Matte / Ihre Thermoskanne] behalten]. Bitte warten Sie, während der

Leiter des Experiments den Austausch in den Kabinen durchführt.

[**Mood elicitation 4**]

Bitte beantworten Sie die folgenden Fragen dazu, wie Sie sich gerade fühlen. Welche Ausdrücke treffen auf Sie jetzt im Moment eher zu? Positionieren Sie den Schieberegler entsprechend. “Unglücklich, Wütend, Unzufrieden, Traurig, Verzweifelt” – “Glücklich, Begeistert, Zufrieden, Fröhlich”

Das Experiment ist zu Ende!

Sie können beide Produkte behalten. Zudem erhalten Sie gleich eine Teilnahmevergütung von 4 Euro. Bitte warten Sie noch kurz in Ihrer Kabine, bis Sie der Experimentator heraufruft. Vielen Dank für Ihre Teilnahme!

E.3 English translation of instructions

Welcome to part 1 of 2 in this experiment!

Please close the curtain of you cabin and read the following information. All computer entries that you make in this experiment are fully anonymous and cannot be traced back to you. Speed is not important at any point in this experiment. Please always take sufficient time to read and understand the instructions.

You are currently in possession the product in front of you. You may touch it and inspect it anytime. However, please do not open the packaging and do not use the product The two objects presented to you ([USB stick and erasable pens / thermos and picnic mat]) have been randomly allocated to the cabins in equal quantities. Your cabin number was also randomly determined based on your choice of seat in the presentation room.

Please click on OK when you have read these information. If you have questions, please call an experimenter.

Please answer the questions.

[USB stick / thermos]

How much do you like this product?

How much would you want to have this product?

[Erasable pens / picnic mat]

How much do you like this product?

How much would you want to have this product?

If you had to choose one of the objects, which one would you prefer to keep?

[Erasable pens / picnic mat] [USB stick / thermos]

Please read the following information carefully.

The experimenter will soon draw a random number between 1 and 20 using a lotto drum. The drawn number will then be announced loudly. If the drawn number is a number [from 11 to 20 / from 1 to 10], your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] will be taken away from you and you instead receive [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]. If the drawn number is a number [from 1 to 10 / from 11 to 20], you will keep your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] and nothing happens. After the number has been drawn and the exchange of objects has taken place (if applicable), nothing else happens in this part of the experiment. You can then keep your object for good.

Please only confirm below once you have understood everything. If you have questions, please call the experimenter and wait until he comes to your cabin.

[Mood elicitation 1]

Please answer the following questions about how you currently feel. Which expressions

better apply to you at the moment?

“Unhappy, Angry, Unsatisfied, Sad, Desperate” – “Happy, Thrilled, Satisfied, Content, Hopeful”

The time has come. Please wait until the number has been drawn.

Remember: If the drawn number is a number [from 11 to 20 / from 1 to 10], your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] will be taken away from you and you instead receive [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]. If the drawn number is a number [from 1 to 10 / from 11 to 20], you will keep your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat].

The drawn number is [1 / 2 / ... / 20].

This number is a number [from 1 to 10 / from 11 to 20]. Therefore [you can keep your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] / your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] will be taken away from you and you instead receive [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]]. Please wait while the experimenter carries out the exchange in all cabins.

[Mood elicitation 2 and control question.]

Please answer the following questions about how you currently feel. Which expressions better apply to you at the moment?

“Unhappy, Angry, Unsatisfied, Sad, Desperate” – “Happy, Thrilled, Satisfied, Content, Hopeful”

Regarding the lottery draw, that has just taken place: What was the probability (in percent) that you would lose your initial object? Please enter a number between 0 and 100.

Part 1 of the experiment is over!

Please follow the instructions.

- Memorize your cabin number.
- You can no go back to the presentation room.
- Please leave your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] in the cabin. You will be back in the same cabin in a few minutes.
- Remember: The object now belongs to you for good and you will take it away from this experiment.

Welcome to part 2 in this experiment!

Please close the curtain of you cabin and read the following information. You are now also in possession of the [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] in front of you. You can touch and inspect it at any time. However, please do not yet open the packaging and do not use the object yet. The two objects presented to you for part 2 ([USB stick and erasable pens / thermos and picnic mat]) have again been randomly allocated to the cabins in equal quantities.

Please click on OK when you have read these information. If you have questions, please call an experimenter.

[Instructions Stage 2 – ONLY BASELINE (p=0.0)]

Please read the following information carefully. The [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] from part 2 of the experiment now belongs to you and you can keep it for good. If you like, you can exchange your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] voluntarily for [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]. Whichever way you decide, your choice is final and you will take your selected object with you from this

experiment.

Please only confirm below once you have understood everything. If you have questions, please call the experimenter and wait until he comes to your cabin.

[Instructions Stage 2 – ONLY FORCED EXCHANGE (p=0.5)]

Please read the following information carefully. You have received a new object in part 2 of the experiment ([USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]). You will soon get the opportunity to exchange your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] voluntarily for [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] .

If you decide to exchange, you will receive [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] as requested for your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] and you can then keep your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] for good. The experiment is then finished.

If you decide against an exchange, there will be a probability of 50 percent that the exchange will be forced anyways and you have to exchange nevertheless.

Concretely, the following happens in the case that you decide against a voluntary exchange: The experimenter will draw a random number between 1 and 20 using a lotto drum (as in part 1 of the experiment). The drawn number will then be announced loudly. If the drawn number is a number [from 11 to 20 / from 1 to 10], your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] will be taken away from you and you instead receive [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] . If the drawn number is a number [from 1 to 10 / from 11 to 20], you will keep your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] and nothing happens. After the number has been drawn and the exchange of objects has taken place (if applicable), nothing else happens in this part of the experiment. You can then keep your object for good.

Please only confirm below once you have understood everything. If you have questions, please call the experimenter and wait until he comes to your cabin.

[Mood elicitation 3]

Before you get the opportunity to exchange your object, please answer the following questions about how you currently feel. Which expressions better apply to you at the moment?

“Unhappy, Angry, Unsatisfied, Sad, Desperate” – “Happy, Thrilled, Satisfied, Content, Hopeful”

Do you want to exchange your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] for a [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]?

Yes, I want to exchange.

No, I do not want to exchange.

[ONLY BASELINE (p=0.0)]

You have decided [for / against] a voluntary exchange. Please wait while the experimenter carries out the exchange in all cabins.

[ONLY FORCED EXCHANGE (p=0.5)]

You have decided [for / against] a voluntary exchange. Please wait while the experimenter carries out the exchange in all cabins.

[ONLY NON-TRADERS] After this, it will be determined whether you have to exchange anyways.

[ONLY TRADERS] Please wait until the experiment continues. A random number will now be drawn for those who decided against a voluntary exchange. After that the experiment continues for you.

[ONLY NON-TRADERS] Remember: If the drawn number is a number [from 11 to 20 / from 1 to 10], your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] will be taken

away from you and you instead receive [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]. If the drawn number is a number [from 1 to 10 / from 11 to 20], you will keep your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat].

[ONLY NON-TRADERS]

The drawn number is [1 / 2 / ... / 20]

This number is a number [from 1 to 10 / from 11 to 20]. Therefore [you can keep you [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] / your [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat] will be taken away from you and you instead receive [USB stick / erasable pens / thermos / picnic mat]. Please wait while the experimenter carries out the exchange in all cabins.

[Mood elicitation 4]

Please answer the following questions about how you currently feel. Which expressions better apply to you at the moment?

“Unhappy, Angry, Unsatisfied, Sad, Desperate” – “Happy, Thrilled, Satisfied, Content, Hopeful”

The experiment is over!

You can keep both your objects. You will also receive a show-up fee of 4 euros. Please wait shortly in you cabin until the experimenter calls you out. Thank you for your participation!